

令和4年度

事業報告書

社会福祉法人 民生博愛会

T. O. S いきがい

## 1. 総括

当初予算において、一日平均21.0名を見込みでスタートをしたが、新型コロナウイルス感染の影響で欠席される利用者増や、介護移行・基礎疾患・死亡で取消しをされる利用者増で、最終的に一日平均14.3名という結果でした。

新型コロナウイルス感染を警戒し活動を控え欠席する利用者が前年同様に多く、6月は一日平均17.0名でしたが、以降この数字を超える月はなく、11月には一日平均12.7名と最低になりました。また、4月より介護移行や基礎疾患による施設入所・死亡等で中止者が顕著に目立ち始めました。

利用登録者数は年度当初111名であったが、年間通して新規利用者が7名、利用中止者が21名で、最終的には登録数は97名となった。

次年度の目標は再度20.0名で設定し、以下の重点目標の反省も活かして再度取り組みたい。

## 2. 重点目標

### ① 新規利用者の獲得と既存利用者の出席率アップ

まだ新型コロナウイルス感染を恐れて長期間の欠席をされる方が多く、出席率を悪化させる一番の要因。利用者及び御家族は活動での感染防止についての対策は万全にしていることを理解してくれておりますが、新聞・テレビの報道でコロナ感染者数を知ると、結果的に活動を休むこととなります。

また、今年度は利用者が基礎疾患の悪化で介護移行や亡くなってしまいうケースも多数見受けられました。

次年度は、新型コロナウイルスが5類になり、コロナ感染もある程度は落ち着く想定されるので、現利用者への口コミによる紹介を中心に、改定をしたパンフレットのポスティングの強化及びホームページへ掲載し、新規利用者の獲得をするとともに、各関係機関への周知活動も同時に行います。

### ② 利用者に「楽しい」と思ってもらえる活動づくり

レクリエーション（特にゲーム）がマンネリ化をしない様に細心の配慮をして活動をした。新しいゲームには利用者は興味津々で、早くゲームを始めるよう催促をされます。

「今日のゲームは何???」「来週のゲームは何???」と利用者が楽しみにしていただけるレクリエーションを実践します。

また、利用者との何気のない会話も、この活動が「楽しい」と感じていただくテーマの一環であるので、楽しい話題・興味を持つ話題作りに努めました。

体操については、基本的な体操に同時に2種類の運動を加え手足を使いながら歓声も上げて体操をされています。

利用者が常に笑いと話題、運動機能の維持ができる活動を行い、「次回は楽しみ」「また、来たい」と思って感じていただける活動を次年度も実践します。

③ 北斗市や包括支援センター・利用者家族との連絡・協力体制

利用中に変化が見られた場合、利用者からの相談があった場合には、担当ケアマネージャーに報告・連絡・相談をし、改善する事に努めました。また、利用者家族にも連絡を取り、利用者の状況の把握にも努めました。次年度も継続していきます。

④ 感染予防対策の徹底

事務所での毎朝の業務連絡の際や活動会場での職員への引継ぎでの注意喚起では、安全対策（事故防止）、感染予防の徹底を確認し、利用者の安全確保等の対策を実施。また、感染症の対策として、活動会場へ入場する前と、トイレから戻った際にアルコール製剤で手指消毒の徹底を実施。送迎時には乗車前に手指の消毒と検温、活動会場へ到着後にも手指の消毒と検温を実施しました。また、送迎車輛も送迎完了後、座席及び手摺など利用者が手を触れた場所をアルコール製剤で消毒を実施し、感染予防の徹底をしました。

新型コロナウイルスが5類に移行しても引き続き継続します。

⑤ 職員の資質の向上

毎月の各テーマの研修を通じ、資質の向上に努めました。また、今年度は、レクリエーションの研修会に参加をし、学んだ内容を活動で実施。次年度は必要と思われる職場外研修にも積極的に参加し、更なる資質の向上を目指し、利用者還元したいと思えます。

⑥ 個人情報保護の管理体制

個人情報の扱いは十分に気をつけて行なっております。次年度も継続します。

3. 運営日数 年間 252 日

月別運営日数

(単位:日)

4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
21	22	22	20	21	21	20	22	22	19	20	22

4. 利用者数

①利用実人数一月別・介護度別

(単位:人)

月	事業対象者	要支援1	要支援2	合計
4	101	4	6	111
5	98	6	6	110
6	96	7	7	110
7	98	6	6	110
8	94	7	7	108
9	95	5	6	106
10	93	5	6	104
11	91	4	4	99
12	90	4	4	98
1	90	4	4	98
2	91	3	5	99
3	88	4	5	97
合計	1,125	59	66	1,250
月平均	93.8	4.9	5.5	104.2

②利用延べ人数一月別・介護度別

(単位:人)

月	事業対象者	要支援1	要支援2	合計
4	287	12	20	319
5	292	22	23	337
6	317	28	28	373
7	266	22	25	313
8	235	17	17	269
9	278	23	25	326
10	251	17	19	287
11	256	13	10	279
12	256	13	12	281
1	225	7	12	244
2	240	6	14	260
3	290	12	20	322
合計	3,193	192	225	3,610
月平均	266.1	16.0	18.8	300.8



9. T. O. Sいきがい 年間プログラム活動・行事報告(令和4年度)

月	プログラム活動A	プログラム活動B	センター行事	備考	月	プログラム活動A	プログラム活動B	センター行事	備考
4月 運営 21日 休業 9日	紐を通せゲーム 筒に入れるゲーム ピンポン卓球 ペットボトル起こし	手芸作品作成	ドライブ外出 6～12日  お花見外出 25～29日	コープ木古内店 知内町秋元水産  上磯ダム 清川陣屋 大野 桜の回廊 (車窓からのみ)	10月 運営 21日 休業 10日	後ろ投げゲーム 食材調理ゲーム ディスクゲーム ボール掃きゲーム	手芸作品作成	ドライブ外出 17～21日	鹿部・丸宮水産 鹿部・道場水産 富原観光果樹園
5月 運営 22日 休業 9日	ペットボトル起こし ゲーゴルゲーム 洗濯ばさみ付け 乗っけてピンポン 上手に掴め 紐渡しゲーム	手芸作品作成	ドライブ外出 16～20日	七飯 安藤農園 ヤマチュウ食品花園店	11月 運営 22日 休業 8日	ボール掃きゲーム たこ焼きゲーム チェアブリッジ トランプ 棒つかみゲーム	手芸作品作成	ドライブ外出 21～25日	Sアークス七飯店 富原観光果樹園
6月 運営 23日 休業 8日	紐渡しゲーム 上手に掴め 茶摘みゲーム ゲーゴルゲーム かたつむりゲーム	手芸作品作成	ドライブ外出 16～22日	七飯 安藤農園 鹿部・丸宮水産 鹿部・道場水産	12月 運営 22日 休業 9日	棒つかみゲーム 年越そばゲーム レーンゲーム トランプ 割りばし通し 年末釣りゲーム	手芸作品作成	ドライブ外出 19～23日	ヤマチュウ食品花園店 Sアークス千代台店
7月 運営 21日 休業 10日	丁半ゲーム ゲーゴルゲーム ディスクゲーム 1バウンド玉入れ モグラたたき	手芸作品作成	ドライブ外出 11～15日	七飯 安藤農園 ヤマチュウ食品花園店 生鮮市場乃木店	1月 運営 19日 休業 12日	スカットボール 丁半ゲーム 竹の子取りゲーム 恵方巻きゲーム トランプ	手芸作品作成	ドライブ外出 無し	無し
8月 運営 21日 休業 10日	十五夜ゲーム トランプ コップ拾い 紙コップ田植え 割りばし通し	手芸作品作成	ドライブ外出 4～10日	ヤマチュウ食品花園店 生鮮市場乃木店	2月 運営 20日 休業 8日	恵方巻きゲーム トランプ カップ合せゲーム カップ取りゲーム 宝引き	手芸作品作成	ドライブ外出 無し	無し
9月 運営 21日 休業 8日	割りばし通し お手玉乗せ 紙コップ拾い PETの上にお手玉 ナイロン入れ 後ろ投げゲーム	手芸作品作成	ドライブ外出 12～16日	大沼 宮崎鯉屋 大沼 沼の家 七飯 安藤農園	3月 運営 23日 休業 8日	宝引き バランスお手玉 フライ返し トランプ ポウル渡し	手芸作品作成	ドライブ外出 13.14.16.17日 22日	Sアークス千代台店 竹田食品 大槻食品